

# Handleiding Mplus Touch Screen Kassa

Module T4010 – Visueel Afrekenen

## www.bolt.nl/afrekenen

### Inhoudsopgave

1 Module uitleg	3
1.1Doel	3
2 Configuratie	4
3 Hoe er mee te werken	
3 1Afrekenen	6

### 1 Module uitleg

#### 1.1 Doel

De module T4010 is ontwikkeld om de gehele financiële afhandeling via een meer visueel ontwerp te doen verlopen. De artikel-knoppen van de meest gebruikte producten worden vervangen door grafische afbeeldingen van het product.

Tevens is het *afrekensysteem* ook grafisch geworden, wat wil zeggen dat u heel simpel virtuele munten en/of bankbiljetten op de monitor kan aanslaan. Deze staan op groot formaat in het scherm en op deze manier kunt u precies hetzelfde geld aanslaan als dat u op dat moment van de klant ontvangt.

Het systeem zal u daarna, wederom d.m.v. virtuele munt en/of bankbiljetten, precies laten **zien** wat u aan wisselgeld moet teruggeven.

Dit maakt het afreken-proces een stuk simpeler en tegelijkertijd overzichtelijker!

## 2 Configuratie

Als de module T4010 Visueel Afrekenen is geactiveerd in uw licentie, is er geen verdere configuratie benodigd om er mee te kunnen werken.

*N.B.* De artikelen worden door Bolt Automatisering aan een door u opgegeven icoon gelinkt. Mocht u naderhand toch andere plaatjes willen gebruiken, neemt u dan contact op met onze Service-Desk.

### 3 Hoe er mee te werken

Wanneer u het programma Touch Screen Kassa opstart, komt u eerst in het hoofdscherm van de kassa terecht. Om Visueel Afrekenen te starten gaat u naar:

Menu → Visueel Afrekenen.

Het volgende scherm verschijnt:



Ins ons voorbeeld gebruiken wij de 32 meest verkochte artikelen die we in een 4x8 ontwerp hebben gezet.

Om een product aan te slaan drukt u op de desbetreffende knop.

Het product verschijnt vervolgens in de lijst met aangeslagen artikelen.

Om te corrigeren (na het aanslaan van een verkeerd product), kunt u dat corrigeren door op de knop Artikel wissen te drukken. Het geselecteerde product zal uit de lijst verwijderd worden.

Wilt u de gehele selectie verwijderen, dan drukt u op Alles wissen.

#### 3.1 Afrekenen

Om af te rekenen slaat u een product aan en vervolgens drukt u op Afrekenen. Het volgende scherm verschijnt in beeld:



In ons voorbeeld is al 20 euro aangeslagen, omdat de klant met een biljet van 20 euro heeft betaald.

Links in beeld ziet u alle euro- munten en biljetten.

Deze kunt u allemaal apart aanslaan. Op deze manier kunt u dezelfde munten/biljetten aanslaan, waarmee de klant op dat moment betaald. De door u aangeslagen biljetten en/of munten komen in de kolom daarnaast te staan.

Zodra u iets heeft aangeslagen zal het systeem u direct vertellen (rechts in het scherm bij Wisselgeld) wat u moet teruggeven aan de klant. Naast het bedrag in cijfers, wordt het wisselgeld ook in de vorm van visuele munten en/of biljetten uitgedrukt. Op deze manier kunt u zonder te hoeven hoofd-rekenen, snel het wisselgeld aan de klant teruggeven.

Bevestig met OK.

Vervolgens drukt u op Sluiten om weer terug te keren naar het hoofdscherm van Visueel Afrekenen.

Wilt u zonder Visueel Afrekenen werken, dan kunt u op het kruisje rechtsboven in uw scherm drukken. Visueel Afrekenen wordt dan afgesloten.

Let wel, dat als er op het moment van sluiten nog artikelen in de lijst van aangeslagen producten staan, u deze weer opnieuw moet aanslaan!